

3D BOGENPARCOURS

Riefensberg



PREISLISTE BOGENSPORT SOMMER 2026

LEIHAUSRÜSTUNG

- ➔ Bogen | Armschutz
- ➔ Pfeiltasche und 4 Pfeilen
- ➔ Wenn gewünscht auch Handschuh € 10,-
- ➔ Bei Verlust pro Pfeil € 3,-

TAGESPREIS BOGENPARCOURS OHNE EINSCHULUNG

- ➔ Erwachsene € 10,-
- ➔ Kinder bis 6 - 14 Jahre € 5,-
- ➔ Kinder bis 6 Jahre **kostenlos**
- ➔ Personen unter 18 Jahren dürfen nur in Begleitung Erwachsener schießen!

KURSE & EVENTS

EINSTEIGERKURS

Einführung in die richtige Handhabung und Technik des Bogenschießens. Nach erfolgter Einschulung können Sie auf die Jagd gehen, es stehen Ihnen im Bogenparcours 14 tolle 3D Tiere zur Verfügung oder Sie verweilen am Einschussplatz und üben noch eigenständig weiter.

- 🕒 60 Minuten mit Wanderung zum Parcours
- 📍 Bogenverleih, Unterlitten 3, 6943 Riefensberg

- ➔ 1 Person inkl. Leihmaterial & Parcoursgebühr € 85,-
- ➔ Jede weitere Person € 30,-
- ➔ Kinder € 25,-
- ➔ Pfeilverlust pro Pfeil € 3,-

LITTLE JOHN

Wanderung zum Bogenparcours, Einschulung am Einschussplatz und kleinem Funbewerb, anschließend können sie den Parcours eigenständig absolvieren.

- 🕒 Wanderung & Einschulung, ca 90 Minuten
- 🕒 3D Bogenparcoursrunde ca. 90 min
- 📍 Bogenverleih, Unterlitten 3, 6943 Riefensberg

Preis inkl. Ausrüstung, Einschulung, Funbewerb und Parcoursgebühr ab 6 Personen

- ➔ Erwachsene € 40,-
- ➔ Kinder € 35,-
- ➔ Pfeilverlust pro Pfeil € 3,-

STANDSCHIESSEN AUF DER DRIVINGRANGE

In Verbindung mit Golfevents wird auf Standtafeln geschossen, Einschulung und Funbewerb.

- 📍 Golfpark, Unterlitten 3a, 6943 Riefensberg

Preis inkl. Ausrüstung und Betreuung

- ➔ Gruppe mit 1-15 Personen
Dauer: 60 min € 190,-
- ➔ Gruppe mit 1-15 Personen,
Dauer: 90 min € 250,-

Events für Großgruppen ab 15 Personen
📍 gerne auf Anfrage.

MOBILES STANDSCHIESSEN

Gerne kommen wir mit unseren Standscheiben auch zu Ihnen für Ihr ganz persönliches Event.

Preis nach Personenanzahl und Zeitaufwand.

**Auf Anfrage planen wir gerne
ihr ganz persönliches Event.**

info@kreativbewegen.at
+ 43 664 53 23 102